

REGULAMENTO DO TORNEIO LIGA DOS CAMPEÕES DE FUTSAL 2016

AEFCT 2016

1. Inscrições

- 1.1. As inscrições estarão abertas entre os dias 18 e 26 de Abril mediante o pagamento do valor de inscrição de 50 (cinquenta) euros. Serão toleradas inscrições até dia 28 de Abril com uma taxa de inscrição adicional de 5 (cinco) euros.
- 1.2. As inscrições são feitas no guichet da AEFCT no horário de funcionamento do mesmo – 09:00 às 14:30 e das 15:30 às 18:00.
- 1.3. Para ser válida a inscrição do jogador é necessário apresentar obrigatoriamente os seguintes documentos no ato de inscrição:
 - a) Cópia do documento de identificação (Bilhete de Identidade, Cartão de Cidadão ou Passaporte) válidos.
 - b) Certificado de matrícula relativo ao ano letivo 2015/2016.
- 1.4. Cada equipa poderá ser constituída no máximo por 10 (dez) jogadores, havendo a possibilidade de as equipas serem mistas.

2. Torneio

- 2.1. O torneio terá início na primeira semana de Maio.
- 2.2. O sorteio decorrerá no dia 28 de Abril pelas 17:30h, e será calendarizada a primeira semana de jogos. Cada equipa terá 48 horas para solicitar mudanças de jogos. Os únicos pedidos válidos são os solicitados pelo responsável de equipa e para o e-mail desporto@ae.fct.unl.pt. Depois do prazo estipulado, não serão aceites mudanças (exceto no caso de

condições meteorológicas adversas, ponto 7.2), caso a equipa falte perde por falta de comparência (3 – 0).

- 2.3. As equipas serão sorteadas e divididas em grupos de quatro, que jogarão entre elas pelo sistema de pontos e de onde ficarão apurados os dois primeiros classificados de cada grupo. Este ponto está sujeito a alterações se o número de equipas inscritas for diferente de 16.
- 2.4. O jogo é composto por duas partes de 20 minutos corridos, com 5 de intervalo.
- 2.5. Cada equipa terá 48 horas para solicitar mudanças de jogos. Estes pedidos só serão válidos se forem efetuados com o conhecimento de ambas as equipas e a organização.
- 2.6. São tolerados apenas 10 minutos de atraso para que as equipas se apresentem no campo, equipadas e prontas para jogar.
- 2.7. Durante a fase de grupos os jogos serão arbitrados pelas próprias equipas (dois jogadores), nas fases seguintes a arbitragem será realizada por elementos selecionados pela AEFCT.
- 2.8. Os jogos que irão caber a cada equipa arbitrar serão organizados e distribuída a calendarização pela AEFCT. A primeira falta de comparência dada por equipa de arbitragem equivale a uma penalização de dois pontos na pontuação total da equipa à qual pertencem. A segunda e terceira falta de comparência equivalem a uma penalização de três pontos.

3. Equipamentos

Todos os elementos da equipa têm de possuir equipamento igual. Caso ambas as equipas possuam equipamentos da mesma cor, uma delas terá que usar coletes e a escolha desta é feita através de moeda ao ar. Os coletes são disponibilizados pela organização.

4. Aspetos Técnicos

Os aspetos técnicos não previstos neste anexo regem-se pelos Regulamentos e Normas da Federação Portuguesa de Futsal.

A única exceção às Regras de futsal da federação é um número máximo de 4 faltas por período até ser assinalado livre de 10 metros. Assim sendo, à 5ª falta será marcado o livre de 10 metros.

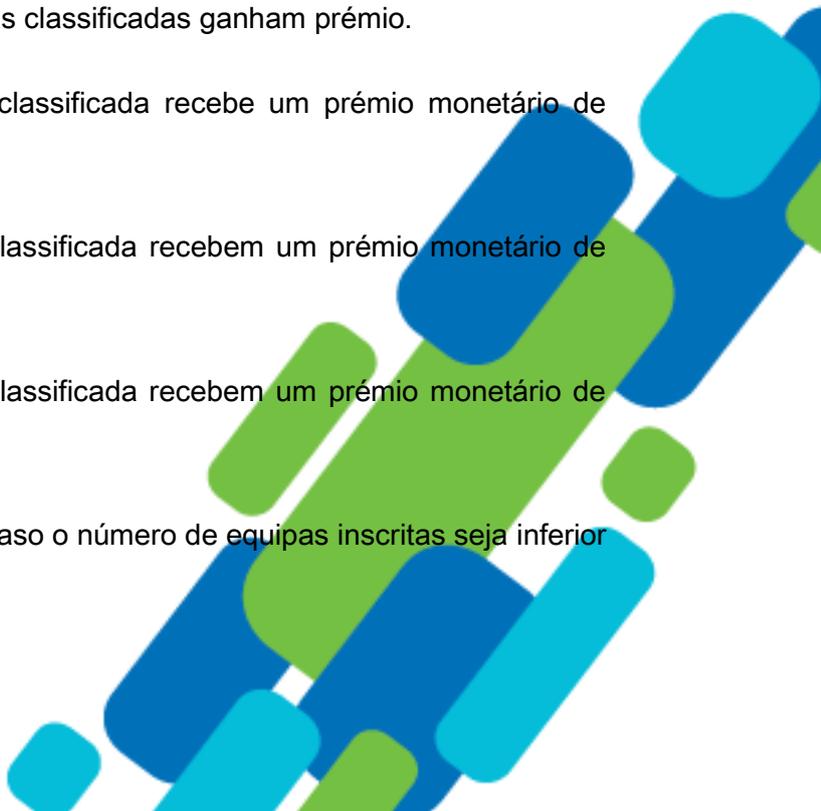
5. Classificação

- 5.1. A equipa que vencer a Final será a vencedora do Torneio e a equipa vencida será a 2ª Classificada.
- 5.2. A equipa 3ª classificada será decidida no jogo entre as equipas vencidas nas meias-finais.

6. Prémios

- 6.1. Apenas as 3 equipas primeiras classificadas ganham prémio.
- 6.2. Os jogadores da equipa 1ª classificada recebe um prémio monetário de 250€ (Euros).
- 6.3. Os jogadores da equipa 2ª classificada recebem um prémio monetário de 150€ (Euros).
- 6.4. Os jogadores da equipa 3ª classificada recebem um prémio monetário de 50€ (Euros).

Valores sujeitos a alteração caso o número de equipas inscritas seja inferior a 16.



7. Outros

- 7.1. Qualquer atleta que cometa algum ato de violência ou desrespeito por um adversário, árbitro ou membro da organização é excluído do torneio.
- 7.2. Caso o tempo não esteja propício à prática de desporto ao ar livre, esses jogos serão reagendados para data a definir. Esta data será definida nesse dia, entre ambas as equipas e a organização.
- 7.3. No início e final de cada jogo as equipas têm o direito de usufruir das instalações balneares.
- 7.4. Quaisquer estragos causados por elementos das equipas são da sua responsabilidade e os custos que poderão vir a ter serão pagos pelos próprios.
- 7.5. O presente regulamento está sujeito a alterações, exclusivamente efetuadas por membros da AEFCT. Estas alterações só entrarão em vigor após a nova versão ser disponibilizada publicamente (nos locais de divulgação online do evento e no guichet da AEFCT).